## Приложение 3

## ТАБЛИЦА ОРБИСОВ

В современной астрологии величина орбиса зависит от нескольких факторов. Прежде всего — от самой планеты. Так, максимальные орбисы Светил — Солнца и Луны (Орб1) — самые большие, некоторые астрологи указывают до  $15^\circ$ , большинство считает достаточным  $8-10^\circ$ . Орбисы «быстрых» планет — Меркурия, Венеры, Марса (Орб2) немного меньше —  $6-7^\circ$ , Юпитера и Сатурна (Орб3) —  $5-6^\circ$ , транссатурновых — Урана, Нептуна, Плутона (Орб4) —  $3-4^\circ$ .

Величина орбиса зависит от скорости движения планеты. Чтобы логика определения орбисов была понятней, приведем следующую таблицу:

Объект гороскопа	Средняя видимая угловая скорость движения в день	Максимальный орбис
Солнце	59'	10°
Луна	13°10'	10°
Меркурий	2°05'	7°
Венера	1°35'	7°
Марс	32'	7°
Юпитер	5'	6°
Сатурн	2'50"	6°
Уран	0'21"	4°
Нептун	0'14"	4°
Плутон	0'10"	4°
Лунные узлы	4'	3°

Но величина орбиса зависит еще и от аспекта. Для соединения и оппозиции берется максимальное значение орбиса для данной планеты, для квадрата, секстиля и тригона – на 2–3° меньше. Точным считается аспект 2° для Светил и 1° – для всех остальных планет.

Для минорных аспектов, таких как квинконс  $(150^\circ)$ , полусекстиль  $(30^\circ)$ , полу- и полутораквадрат  $(45^\circ$  и  $135^\circ)$ , применяется орбис в  $2{-}3^\circ$ , а для квинтиля  $(72^\circ)$  и биквинтиля  $(144^\circ)$  – максимум  $2^\circ$ . Минорные аспекты мы в этих лекциях не рассматривали «из педагогических соображений» – мажорные

аспекты легче почувствовать, они отчетливее проявляются «по жизни», а на начальных стадиях изучения астрологии слишком большой объем информации может только помешать. В дальнейшем мы с этими аспектами тоже познакомимся.

Ниже приведена таблица орбисов для натальной и транзитной карты. В других системах астрологии (см. Приложение 1) используются другие типы карт и другие системы орбисов.

Аспект	Орб1	Орб2	Орб3	Орб4
Соединение Оппозиция	10°	7°	6°	4°
Квадратура Тригон	7°	5°	4°	3°
Секстиль	6°	4°	3°	2°
Точный	2°	1°	1°	1°
Минорный	2°	1°	1°	1°